⚫️⚪️　　イゴのルール　　⚫️⚪️

ルール　その１　　かわるがわるに石（いし）⚫️⚪️をおく



くろ・白のじゅんにこうたいで、いってづつ、いしをおきます。

せんとせんがクロスするところ（コウテン（交点））におきます。

コウテンにじゆうにおくことができます。

ばんごうはいしをおいたじゅんばん

ルール　その２　　【かち・まけのきめかた】　じんちがおおいほうがかち

|  |  |
| --- | --- |
| 障子, クロスワードパズル, 建物, 挿絵 が含まれている画像  自動的に生成された説明 | グラフ が含まれている画像  自動的に生成された説明 |
| さかいがなくなって、おたがいがパスしたらたいきょくがおわる | じぶんがいしでかこんだ「地（じ）」、そのてんのかずをかぞえる |

計算方法　　　クロ（ちいさい⚫️のかず）　　たて ９　　× よこ ４　＝　　３６

　　　　　　　　シロ（ちいさい⚪️のかず）　　たて ９　　× よこ ３　＝　　２７

ルール　その３　　たてとよこをかこむ（にげみちをふさぐ）と、あいてのいしがとれる

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 障子, クロスワードパズル, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明 | 障子, クロスワードパズル, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明 | 障子, クロスワードパズル, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明 | 障子, クロスワードパズル, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明 |
|  | たてとよこをかこむ | ❶にげみちをふさぐ | いしをとれる |

**あといってでいしがとれる　→ 「アタリ」**

ルール　その４　　おいてはいけないところにいしをおくとハンソクまけ

　かこまれているところにいしをおくと、ハンソクです。

クロ○とおいて
白△をとるのはOK

⭕️

❌

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 障子, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明　障子, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明❌Aにクロおくとハンソク |  | ただし障子, 建物, クロスワードパズル, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明 |

ルール　その５　　【コウ】　おなじことをくりかえしたらハンソクまけ

おなじかたちのとりあいを、くりかえしたらハンソクまけ

|  |
| --- |
| 障子, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明　　障子, 建物, 時計, 挿絵 が含まれている画像  自動的に生成された説明　　障子, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明 |
| クロ①とシロAととる |

|  |
| --- |
| 障子, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明　　障子, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明　　障子, 建物, 時計 が含まれている画像  自動的に生成された説明 |
| シロ❷とクロBとすぐにとりかえすとはんそく |